**Plan van Aanpak**

Inleiding:

Valentijn hackathon periode 3.

Doelstelling:

Een werkende en veelbelovende website waar bij de betrokken persoon word gevraagt om iemand zijn valentijn te zijn.

Opdracht: ‘

Een website bouwen waarop je een valentijns quiz kan invullen en gevraagt wordt om iemand zijn valentijn te zijn.

Activiteiten:

Plannen.

Coderen.

Taken verdelen.

Ontwerpen.

Grenzen:

Wel:

Samenwerken.

Bespreken.

Communiceren.

Niet:

Niet communiceren met elkaar.

Zelfstandig werken.

Achterlopen op schema/planning.

Producten:

* is responsive.
* bevat achtergrondmuziek.
* bevat interactieve geluidseffecten.
* bevat meerdere (CSS) animaties.
* bevat een origineel lettertype.
* is interactief.
* staat online (gluwebsite, GitHub pages)
* maakt gebruik van data (llocalstorage of database).
* heeft broncode die staat op een public Git repository.
* bevat [randomness](https://nl.wikipedia.org/wiki/Toeval).

-

-

-

Kwaliteit:

Gebruiksvriendelijkheid

Responsiveness

Organisatie:

Onderdelen van het project worden onderling verdeeld. Hierbij wordt gelijk een planning aan vastgebonden om de kans op tijdsnood te verminderen. Met behulp van onze samen werking gaat alles goed komen.

Wie:

Dalysha.

Tristan

Risico analyse:

Niemand gaat afwezig zijn!!en anders haalt die persoon het dubbel in